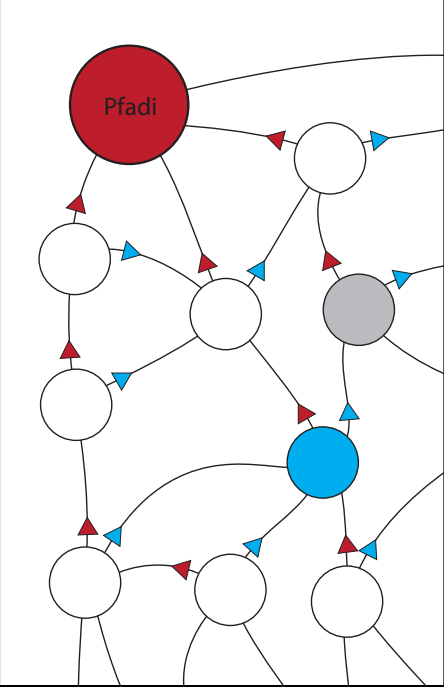
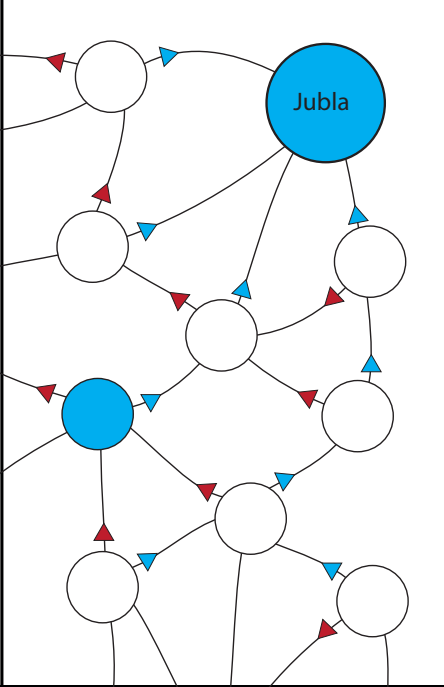
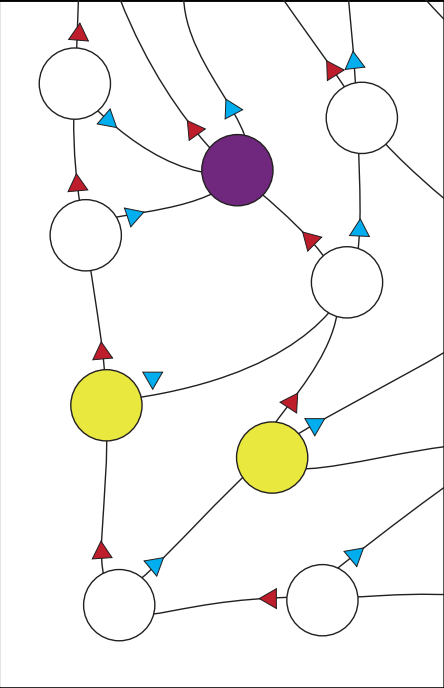
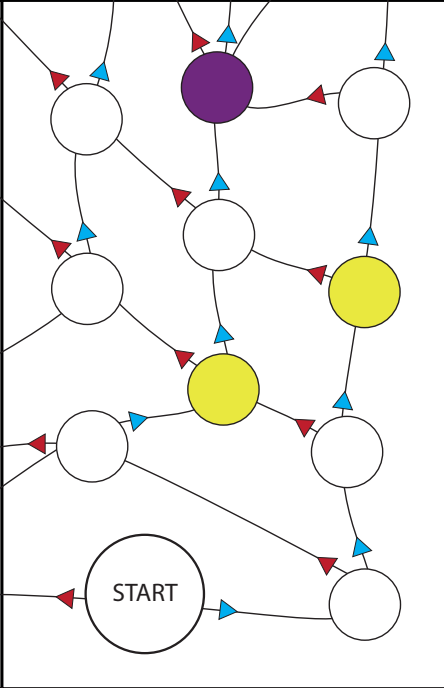
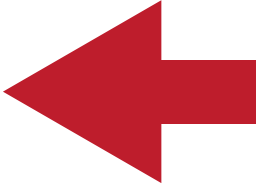
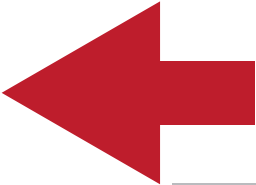
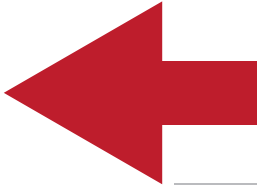
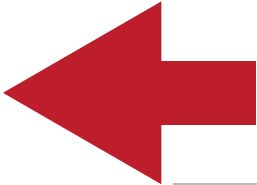
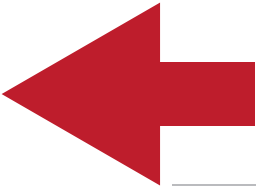
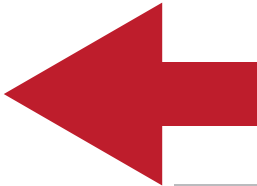
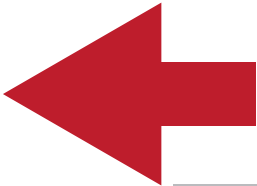
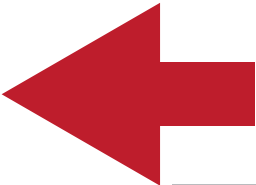
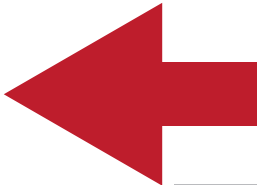
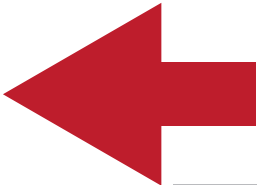
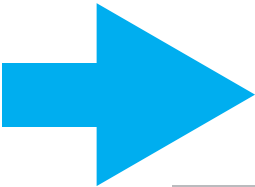
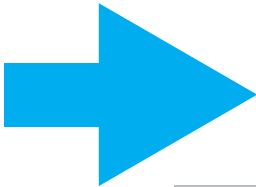
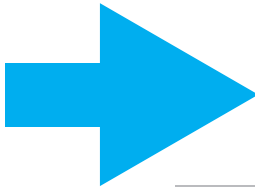
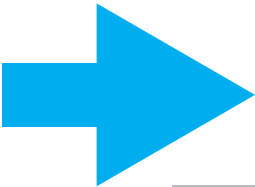
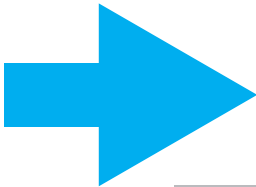
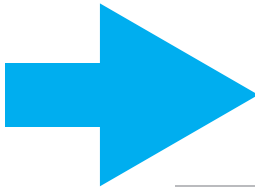
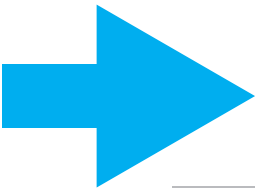
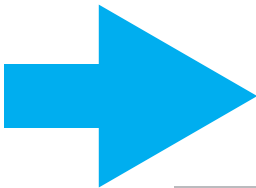
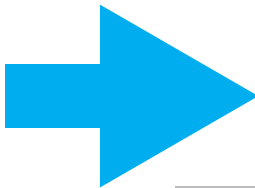
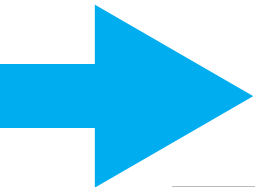
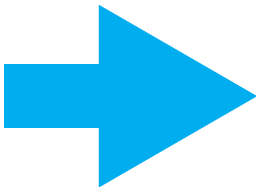
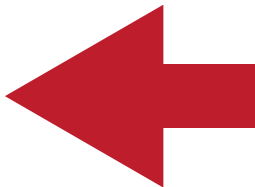
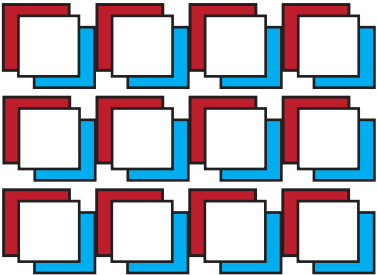
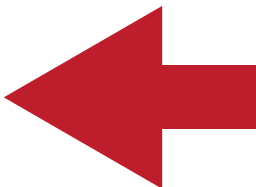
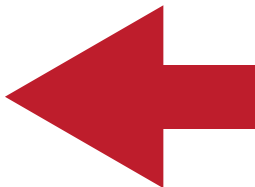
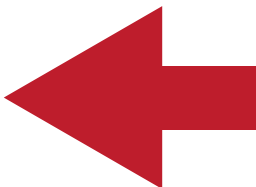
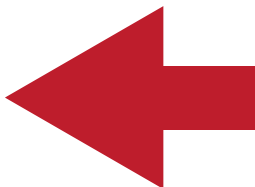


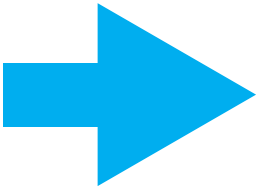
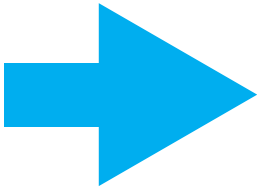
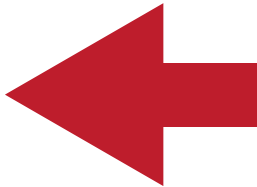
| | | |
|---|---|---|
| <p>Präses</p> <p><i>Bei der Stimmauszählung der Abstimmung: Du darfst, nachdem alle ihre Stimme abgegeben haben, eine Person bestimmen, welche ihre Stimme ändern muss (Zustimmung wird zu Ablehnung und umgekehrt).</i></p> | <p>Notfallfahrer*in</p> <p><i>Nach erfolgreicher Abstimmung: Du wirst Fahrer*in anstelle der gerade gewählten Person, selbst wenn du eine Karte Ämtlipause vor dir hast.</i></p> | <p>Mat. Chef*in</p> <p><i>Beim aufdecken einer Sabotagekarte: Du darfst zwei Karten vom Nachziehstapel ziehen (nochmals ziehen falls Sabotagekarte gezogen) und eine davon anstelle der Sabotagekarte ausspielen Die nicht gewählte wird zusammen mit allen Sabotagekarte auf den Ablagestapel gelegt.</i></p> |
| <p>Teamfee</p> <p><i>Am Rundenende vor Verteilung der Richtungskarten: Du darfst alle Richtungskarten anschauen und nach deinem Gutdünken an alle Mitspielenden verteilen.</i></p> | <p>Pfläscherli</p> <p><i>Jederzeit: Du darfst die verbrauchte Sonderkarte eines Mitspielenden nochmals aktivieren. Jene Person entscheidet selber, zu welchem Zeitpunkt sie diese erneut einsetzen will.</i></p> | <p>TV</p> <p><i>Ende der Runde: Als Tagesverantwortliche*r zwingst du die amtierende LL ihr Amt nach links weiter zu geben.</i></p> |
| <p>Coach</p> <p><i>Nach Abstimmung: Du darfst deine eigene Richtungskarte behalten und diese zu den zwei Richtungskarten legen, die LL und Wanderleitung an Fahrer*in weitergeben. Fahrer*in mischt alle 3 Karten vor ihrer Auswahl verdeckt zusammen.</i></p> | <p>Küche</p> <p><i>Ende der Runde: Du darfst die Ämtlipause Schilder nach eigenem Gutdünken verteilen.</i></p> | <p>Fotograf*in</p> <p><i>Nach der Abstimmung: Du darfst deine Richtungskarte behalten und die Richtungskarte von LL oder Wanderleitung anschauen. Falls gewünscht, darfst du deren Richtungskarte durch deine Austauschen. Übrige Richtungskarte wird auf den Ablagestapel gelegt.</i></p> |

| | | |
|--|--|--|
| <p>Freizeitanimation</p> <p><i>Beim betreten eines Aktionsfeldes (gelb, violett, weiss): Du darfst anstelle der Lagerleitung das Aktionsfeld ausführen und alle Entscheidungen diesbezüglich treffen.</i></p> | <p>Scharleitung</p> <p><i>Zu Beginn des Spiels und einmal während Ereignisphase: Du bestimmst die erste LL und kannst einmal vor ausführen eines Ereignisses dieses für ungültig erklären (Richtungskarte wird ausgeführt als ob kein Ereignis vorhanden wäre).</i></p> | <p>GLK</p> <p><i>Wenn WL Karten auswählt: Du darfst die Richtungskarten anschauen, welche die amtierende Wanderleitung zur Auswahl hat.</i></p> |
| <p>Jungleiter*in</p> <p><i>Bei Richtungsauswahl als F (nicht möglich bei Sabotage): Du darfst die Ausführung der gewählten Route verweigern und trotzdem weiter im Bus bleiben. Es wird wie gewöhnlich ein Zeitwürfel in die Zeitleiste gelegt.</i></p> | <p>SLK</p> <p><i>Nach Abwahl der LL: Du wirst automatisch die neue LL.</i></p> | <p>Kassier*in</p> <p><i>Vor Abstimmung: Bestimme eine Person, die an der Abstimmung nicht teilnehmen darf.</i></p> |
| <p>Roter Faden</p> <p><i>Nach Abstimmung: Du darfst ein ungenutztes gelbes, violett oder blaues Klötzchen eines Aktionsfeldes auf eines der nächsten beiden möglichen Zielfelder legen.</i></p> | <p>Ablagestapel (Kompost)</p> <div data-bbox="620 1662 971 2110"></div> | <p>Wahleiste</p> <div data-bbox="1070 1536 1418 1599"> <div> <div></div> <div>▶</div> <div></div> <div>▶</div> <div></div> <div>▶</div> </div> <div>In die Zeitleiste</div> </div> <p>Nachziehstapel</p> <div data-bbox="1070 1662 1423 2110"></div> |

| | | |
|---|-------|------------|
|  | | Ämtlipause |
|  | | Ämtlipause |
|  | | Jubla |
|  | | Jubla |
| Jubla | Jubla | Jubla |
| Pfadi | Pfadi | Pfadi |

| | | |
|--|---|---|
| Pfadi | Cevi | Pflöckle: Pfadi |
| Pflöckle: Jubla | Pflöckle: Cevi |  |
| Sabotage Bus wird diese Runde nicht bewegt! | Sabotage Bus wird diese Runde nicht bewegt! | Sabotage Bus wird diese Runde nicht bewegt! |
|  Schicksalsstreich Nächste*r F wird Zusatzkarte kriegen |  Problematische LL LL gibt Amt nach links weiter |  Problematische LL LL gibt Amt nach links weiter |
|  Schicksalsstreich Nächste*r F wird Zusatzkarte kriegen |  4 Augen Prinzip LL: Nachziehst. 1 Karte anschauen |  4 Augen Prinzip LL: Nachziehst. 1 Karte anschauen |
|  Block auswerten WL: Abwurfst. X Karten ansehen |  Hötnern F: eigenes Ämtlip. weitergeben |  Hötnern F: eigenes Ämtlip. weitergeben |

| | | |
|---|---|--|
|  <div>Schicksalsstreich Fahrer*in kriegt Zusatzkarte</div> |  <div>Problematische LL LL gibt Amt nach links weiter</div> |  <div>Problematische LL LL gibt Amt nach links weiter</div> |
|  <div>Schicksalsstreich Nächste*r F wird Zusatzkarte kriegen</div> |  <div>4 Augen Prinzip LL: Nachzieht. 1 Karte anschauen</div> |  <div>4 Augen Prinzip LL: Nachzieht. 1 Karte anschauen</div> |
|  <div>Block auswerten WL: Abwurfst. X Karten ansehen</div> |  <div>Block auswerten WL: Abwurfst. X Karten ansehen</div> |  <div>Lagerfeuer neue Richtungsk. offen verteilen</div> |
|  <div>Schicksalsstreich Nächste*r F wird Zusatzkarte kriegen</div> |  |  |
| <div>Zeitleiste</div>  <div>Richtungskarten gespielt</div> <div></div> |  |  <div>Problematische LL LL gibt Amt nach links weiter</div> |
| |  |  |

| | | |
|--|--|--|
|  |  |  |
| Wanderleitung (WL) <ul style="list-style-type: none"> • 1 Karte ziehen, diese oder eigene (1) an Fahrer*in geben | | |
| Lagerleitung (LL) <ul style="list-style-type: none"> • Ämtli verteilen (WL + F), Abstimmen • 1 Karte ziehen, diese oder eigene (1) an Fahrer*in geben | | |
| Fahrer*in (F) <ul style="list-style-type: none"> • Karten von LL und WL mischen, 1 davon auswählen und ausführen (Sabotage muss ausgeführt werden) | | |