



Umwelt & Natur (LA 8.1)			
Zielgruppe(n)	<input type="checkbox"/> Kindersport / <input checked="" type="checkbox"/> Jugendsport		
Datum / Zeit / Ort	15.07.2019	09.30 – 11.30	Lagerplatz
Leitung	Samuel		
Themenbereich	<input type="checkbox"/> Outdoortechniken <input type="checkbox"/> Sicherheit <input checked="" type="checkbox"/> Natur und Umwelt <input type="checkbox"/> Pioniertechnik <input type="checkbox"/> Lagerplatz / Lagerhaus / Umgebung <input type="checkbox"/> Prävention und Integration		
Material / Hilfsmittel	<ul style="list-style-type: none"> • Fingerfarben • 8 Militärplachen • 2 Decken • Wasserpistole • Infozettelchen 	<ul style="list-style-type: none"> • 2 Sonnenhüte • 2 Sonnenbrillen • Sonnencreme • Irgendetwas für den Dünger 	<ul style="list-style-type: none"> • Plastikbecher • Schokoherzchen (Pflege) • Honigguezleni (Biene) • Schokokäfer (Fliege)
Vorbereitung	Vor dem Lager Infozettelchen bereit machen Pflanzeninfos ausdrucken	Im Lager Süssigkeiten kaufen Verkleidung für die Rollen	

Zeit	Beschreibung	Verantwortlich
14.00 – 14.30	<p>Einstieg Bienen und Blumen Jeder TN ist eine Biene und eine Blume. Vor dem Start sucht sich jeder TN für sich eine Lieblingsblume aus. Jede Biene möchte seine Lieblingsblume dreimal umkreisen. Chaos ist vorprogrammiert. Danach werden die TNs mit dem Atömlispiel in vier Gruppen eingeteilt.</p>	
14.30 – 15.45	<p>Hauptteil Ziel ist es am Schluss des Programms eine gesunde Pflanze zu haben. Die Pflanzen haben verschiedene Bedürfnisse, welche es während dem Hauptteil zu befriedigen gilt. Die Pflanzen können mittels eines Pflanzenbarometers anzeigen, wie es um sie steht und dürfen sich lauthals beschweren, wenn ihnen etwas fehlt. Wenn in besagter Zeit die Rohstoffe nicht beschafft wurden, wandert das Pflanzenbarometers nach unten, ansonsten geht's eines rauf.</p> <p>Die Rohstoffe sind: Topf, Decke, Wasser, Sonnenhut, Sonnenbrille, Sonnencreme, Biene, Fliege, Dünger, Pflege</p> <p>Kaktus Start im Schatten (umpflanzen nach 15min) Braucht alle 5min Sonnencreme Braucht alle 20min Wasser Braucht einen Sonnenhut (nach 10min in der Sonne) Braucht eine Sonnenbrille (nach 15min in der Sonne)</p> <p>Sonnenblume Start im Schatten (umpflanzen nach 15min) Braucht alle 5min Wasser Braucht alle 10min eine Biene Braucht alle 15min Dünger Braucht einen Sonnenhut (nach 10min in der Sonne) Braucht Pflege</p> <p>Venus-Fliegenfalle Start in der Sonne (umpflanzen nach 15min) Braucht alle 5min Wasser Braucht alle 10min eine Fliege Braucht alle 15min Dünger Braucht eine weiche Unterlage (Decke) Braucht Pflege</p> <p>Schwiegermütterli Start in der Sonne (umpflanzen nach 15min) Braucht alle 5min Pflege Braucht alle 10min Wasser</p>	



	<p>Braucht alle 15min eine Biene Braucht eine weiche Unterlage (Decke)</p> <p>Die TNs können sich bei Mutter Natur, einem Gartencenter oder beim Hippie Rohstoffe verdienen. Untereinander können sich die TNs die Rohstoffe abtummeln, auf dem Topf der Pflanze sind die Rohstoffe sicher.</p> <p>Mutter Natur - Wasser, Biene, Fliege Mutter Natur muss man betören, um etwas zu bekommen. Ein Lied singen, ein Gedicht vortragen, einen Blumenstraus bringen (sie kann auch Aufgaben stellen, wenn den TNs die Kreativität fehlt)</p> <p>Gartencenter - Topf (Plache), Dünger, Sonnenhut, Sonnenschutz, Sonnenbrille, weiche Unterlage (Decke) Beim Gartencenter werden Quizfragen zum Thema Umweltschutz gestellt. Es können immer 3 gegen 3 TNS antreten (auch mehrere Gruppen möglich). Best of 5: Wer als erstes drei Fragen richtig beantwortet hat, kriegt den Rohstoff seiner Wahl.</p> <p>Hippie - Pflege, Infos Beim Hippie wird in Ruhe meditiert, Yoga-Übungen gemacht oder über die Natur philosophiert. Wer in Ruhe 3-4min beim Posten bleibt, kriegt den Pflegejeton oder das Infokärtchen</p> <p>Die Infokärtchen werden zur Präsentation im Schlussteil gebraucht.</p> <p>Alle 20 Minuten gibt es ein natürliches Ereignis/Happening/Katastrophe, bei welchem die Gruppen ihre Pflanze beschützen. Wenn die TNs die Pflanze nicht schützen können, wird sie sauer und der Pflanzenbarometer wandert nach unten</p> <ul style="list-style-type: none"> • Parasiten-Befall – Während zwei Minuten versucht ein Leiter, die Pflanze zu erreichen, die TNs müssen den Leiter mit allen Mitteln aufhalten. • Saurer Regen – Während zwei Minuten versucht ein Leiter, die Pflanze mit einer Wasserpistole nass zu machen. Der Leiter darf sich nicht näher als drei Meter der Pflanze nähern, die TNs dürfen sich nicht mehr als zwei Meter dem Leiter nähern. • Hagel – Die Pflanze muss umgetopft werden! Der Leiter muss während zwei Minuten einmal um das Sarasani getragen werden. 	
<p>15.45 – 16.00</p>	<p>Ausstieg Für den Ausstieg stellen die einzelnen Gruppen ihre Pflanzen vor, über Besonderheiten und wie sich die Pflege während dem Programm rausstellte. Die Pflanzen (Leiter), können ergänzen. Das Team mit der glücklichsten Pflanze darf als erstes Nacht essen.</p>	

LA: Was sollen die TN in diesem Block erleben?

	<ul style="list-style-type: none"> • Sich dem zärtlichen Leben einer Pflanze bewusst zu werden
<p>Sicherheits-Überlegungen</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Sanibox auf Platz, gutes Schuwerk, Trinkflaschen auf der Basis
<p>Schlechtwettervariante</p>	<p>Schlechtwetterprogramm</p>