

Lagersport: Schmuggel Game (LS 7.2)

Zielgruppe(n)	<input checked="" type="checkbox"/> Kindersport / <input checked="" type="checkbox"/> Jugendsport		
Datum / Zeit / Ort	13.07.2019	14:00-16:00	Lagerplatz
Leitung	Marc Heimann und Nick Giot		
Themenbereich	Sport		
Material / Hilfsmittel	• Vogelband	• Bastelzeug (Karton, Klebeband etc.)	• Papiergeld
Vorbereitung	Vor dem Lager	Im Lager	•

Zeit	Beschreibung	Verantwortlich
14:00-14:15	<p>Einstieg</p> <p>Machen wir ein Fangnis, bei welchen 2 Fängern ausgewählt. Diese müssen probieren alle zu fangen, wer gefangen wird steht still und kann von einem Mitspieler befreit werden indem der Mitspieler dem Gefangenen eine Frage über eine Automarke stellt.</p> <p>Wenn der Gefangene die Automarke erraten kann, ist er befreit. So bald alle TN gefangen sind haben die Fänger gewonnen.</p>	Marc
14:15-15:45	<p>Hauptteil</p> <p>Das Ziel des Geländespiels ist es ein Auto zu bauen und die Materialien dafür zu erwerben.</p> <p>Das Gelände wird in zwei Teile aufgeteilt und vom Zoll getrennt. Die rechte Seite des Geländes ist die „Erzmine“, dort werden Klebeband, Karton, Farben und andere Bastelsachen versteckt. Diese müssen die TN selbstständig suchen und beim Zoll in Geld umwandeln, sie können auch sich untereinander fangen und mit einem „Schere, Stein Papier“ herausfordern und das Baustelzeugs des Verlierers gewinnen. Die Preise der Materialien stehen auf einem Plakat am Zoll. Der Zoll ist ein Vogelband mit 3 Lücken, bei welcher immer ein Zöllner (Leiter) steht. Man kann nicht nur am Zoll das Material in Geld umtauschen, sondern auch illegal in der Erzmine zum billigeren Preis. Wird man beim Zoll mit diesem Geld erwischt vom Oberzöllner (freilaufender Leiter) wird es eingezogen. Wenn die TN es durch den Zoll geschafft haben, können sie am Marktplatz verschiedene Materialien erwerben. Die Preise sind verhandelbar. Am Marktplatz gibt es an jedem Stand den gleichen, jedoch zu verschiedenen Preisen. AN jedem Stand gibt es Holz, Papier, WC-Rollen, Klebeband, Schere, Pingpongbälle, Schnur, Wolle, Karton. Die TN die sich im Basargelände befinden, können auch untereinander handeln und tauschen. Jede BG hat um den Marktplatz eine Base (Atelier), wo sie das Auto erbauen können bis zum Ende des Spiels.</p> <p>Das Ziel ist ein besonders schönes Auto zu bauen und Gestalten. (Das Auto muss nicht fahren können)</p>	Nick/Marc
15:45-16:00	<p>Ausstieg</p> <p>Jede Gruppe präsentiert ihr Auto/Rennwagen möglichst gut und mit dem Applaus der Teams wird entschieden, wer das beste hat.</p>	Nick

LS: Was sollen die TN in diesem Block erleben und erleben?

	•
Sicherheits-überlegungen	• Den Teilnehmern werden die Regeln genau erklärt, es werden regelmäßige Trinkpausen gemacht.
Schlechtwetter-variente	Kann bei schlechtem Wetter ausgeführt werden oder siehe Schlechtwetterprogramm