

Lagersport (LS 9.3 Geländespiel 1: Lichter der Hoffnung – Bau der Befestigung)

Zielgruppe(n)	Kindersport / Jugendsport		
Datum / Zeit / Ort	Dienstag 17.07.2019	21:00-23:00	Lagerplatz
Leitung	Olivia Emeric David Jessica Joschua Daria V Mick Victoria		
Themenbereich	Unterwegs sein: Wanderungen Schneeschuhtouren auf Rädern Sicherheitsakt. Sportlektionen: Ballspiele Trensportarten andere Sportarten Spiele: Spiel- und Sportturnier Geländespiele Spielfest Freies Spiel Gruppenspiele Kämpfen und Raufen		
Material / Hilfsmittel	<ul style="list-style-type: none"> • 400 rote und 200 grüne Leuchtstäbchen • Gegenstände: Marmitten, Kochlöffel, Stühle, Bänke, Ballone, Bälle, Frisbee, Tische, usw. • Vogelband • Biskuit, Schokolade, Backpapier • Fette Stifte 		
Vorbereitung	Vor dem Lager:	Im Lager:	
		Gelände abstecken und gefährliche Gegenstände, Bodenbegebenheiten entfernen bzw. markieren Leiter einteilen	

Zeit	Beschreibung	Verantwortlich
20:00-20:15	Einstieg Als Einstieg wird ein Wurzelmann im Dunkeln gemacht. Anschliessend stehen die TN der Ohrengrosse nach in zwei Linien und werden in acht Gruppen eingeteilt, sodass in jeder Gruppe gleich viele TN sind.	Joschua

20.15-21:45	<p>Hauptteil</p> <p>Heute Morgen wurde unser Dorf von Banditen angegriffen. Um dies in Zukunft zu verhindern müssen wir eine Starke mauer bauen. Das Ziel des Spiels ist es mit Hilfe von Biskuit eine Mauer für unser Dorf zu bauen. Mit den Roten Leuchtstäbchen kann man bei der Kasse Biskuits und Schokolade erwerben die man dann bracht um die Burg zu bauen.</p> <p>Es gibt 4 Dealer an verschiedenen Ecken des Geländes. Bei jedem dieser Dealer befindet sich ein Lager mit vielen verschiedenen Großen und kleinen Gegenständen. Je nach Warenwert müssen die TN diese erst kaufen, denn sonst ist die Ware weg ohne Ertrag für den Dealer. Die TN können Gegenstände von einem Dealer zum anderen schmuggeln. Wenn sie dies schaffen erhalten sie Lichtstäbchen vom Dealer, zu dessen Lager sie geschmuggelt haben, entsprechend der Grösse des Gegenstandes. Die Dealer kommunizieren untereinander mit einem verschlüsselten Code-System, damit Betrüger keine Chancen haben. Das Code-System funktioniert wie eine END zu END Verschlüsselung von WhatsApp. Der Empfänger und der Sender haben beide den Gleichen Schlüssel, welcher geheim ist. Aber Achtung: Es gibt acht oder mehr Zöllner, die den Schmuggel unterbinden können, in dem sie den schmuggelnden TN entdecken. Wenn erwischt muss dieser seine Ware zurück zum Lager bringen, bevor er wieder versuchen darf zu schmuggeln.</p> <p>Es gibt eine weitere Möglichkeit an Lichtstäbchen zu kommen. Am Posten für Black Stories und Rätsel sind zwei Japaner, die an besonders weise TN Geld verteilen. (Kids)</p> <p>Die Leuchtstäbchen müssen, sobald man sie erhalten hat, an den Arm anziehen. Die grünen Leuchtstäbchen geben dem Träger Macht. Ein TN, der mehr grüne Leuchtstäbchen trägt als ein anderer TN, kann diesem seine roten Leuchtstäbchen abnehmen. Die grünen Leuchtstäbchen können den TN von dem bösen Leiter „Bruce Lee“ wieder weggenommen werden, der alle 15min den TN mit den meisten grünen Leuchtstäbchen lautstark kreischend verfolgt.</p>	Jessica
21:45-22:00	<p>Ausstieg</p> <p>Die unabhängige Jury ernennt vor den Augen aller den Sieger, der die beste Verteidigungsmauer gebaut hat. Zum Schluss dürfen die TN die Biskuits aufessen. Danach gehen die TN in die Zelte. Dann gibt es einen gemeinsamen Zähneputztanz.</p>	Mick

LS: Was sollen die TN in diesem Block erlernen und erleben?

	<ul style="list-style-type: none"> • Gruppenspielen lernen • Taktisches Spielen lernen • Spass an Bewegung
Sicherheits-überlegungen	<ul style="list-style-type: none"> • Das Gelände wird tagsüber auf gefährliche Stellen untersucht und Löcher und Unebenheiten im Gelände mit Vogelband abgesteckt. Das Spielfeld wird klar abgegrenzt und gekennzeichnet. • Leiter patrouillieren auf dem Gelände um nachts den Überblick zu behalten. • Jeder TN und Leiter hat eine Taschenlampe auf sich. • Vor und nach dem Programm werden die TN gezählt.
Schlechtwetter-variente	Siehe LL Programm