



Dorftag (LP 7.2)			
Zielgruppe(n)	<input checked="" type="checkbox"/> Kindersport / <input checked="" type="checkbox"/> Jugendsport		
Datum / Zeit / Ort	15.07.2018	14.00-17.00	Lagerplatz
Leitung	Nell, Razan, Jan		
Material / Hilfsmittel	• Spielgeld	• Papier • Stifte • Vogelband	• Material vom Matzelt
Vorbereitung	Vor dem Lager	Im Lager	•

Zeit	Beschreibung	Verantwortlich
14.00-14.05	<p>Einstieg</p> <p>Theater vom Piloten oder einfach einer Person.</p> <p>Das nächste Ziel der Weltreise ist erreicht. Wir befinden uns in der Wüste Australiens in der Nähe des berühmten Ayers Rock. Doch ausser dem Berg gibt es weit und breit nichts. Um in der Wüste zu überleben, sich vor der wilden Tieren und den Eingeborenen zu schützen, brauchen wir ein Dorf. Nun sind alle TN's gefragt. Jeder soll sich überlegen, wie er durch seinen Geschäftsraum unserem Dorf helfen kann.</p>	
14.05-16.45	<p>Hauptteil</p> <p>In 3er-6er Gruppen überlegen sich die TN, was sie für ein Geschäftsraum verwirklichen wollen. Sobald eine Idee entstanden ist, kriegen sie ein Startkapital. Mit diesem Kapital müssen sie eine Lizenz bei den dafür verantwortlichen Leiter kaufen. Ist dieser Schritt abgeschlossen können die TN auf dem ganzen Lagerareal ihr Geschäft eröffnen. Dazu können sie immer beim Matzelt Material ausleihen oder kaufen. Wird das ausgeleihte Material nicht rechtzeitig zurück gebracht werden die Polizisten alarmiert und werden den Gegenstand zurückbringen. Das gekaufte Material kann wieder im Matzelt verkauft werden.</p> <p>Die TN müssen möglichst viele Zettelchen gewinnen, die sie bekommen indem sie andere Posten besuchen</p> <p>Die Preise werden für folgende Kategorien verliehen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • originellste Idee • am meisten Zettelchen • am meisten Geld <p>Die Polizisten sind auch präsent. Sie sind den Verbrechern auf der Spur. Räuber und Saboteure sowie krumme Geschäftsmänner/frauen können jederzeit ins Gefängnis gesteckt werden. Das Gefängnis wird bewacht.</p> <p>Die Jury besucht die einzelnen Stände. Sie unterstützen die Geschäftsideen und beurteilen sie auch. Diese Bewertungen sind für die Rangverkündigungen im Ausstieg wichtig.</p> <p>Aufgaben der Leiter</p> <ul style="list-style-type: none"> -Stellt die Lizenzen aus(2) -Material(1-2) -Jury(2-3) -Polizist/Polizistin(2-3) -Gefängniswächter/in(1) <p>Die restlichen Leiter, welche nicht eingeteilt wurden, besuchen die Posten.</p> <p>Falls die TN's kein Geld mehr haben, können sie bei den herumlaufenden Leitern Random-Aufgaben lösen, welche dann je nach Schwierigkeitsgrad entsprechend belohnt werden.</p>	
16.45-17.00	<p>Ausstieg</p> <p>Die Jury gibt das Resultat bekannt. Die drei Preise werden verliehen.</p> <p>Die Preise werden für folgende Kategorien verliehen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • originellste Idee • am meisten Zettelchen • am meisten Geld 	



Sicherheits- überlegungen	Apotheke griffbereit Wettegerechte Kleidung
Schlechtwetter- variante	Kann auch bei schlechter Witterung durchgeführt werden