

Lagersport (LS 6 Siedler von Catan)

Zielgruppe(n)	<input type="checkbox"/> Kindersport / <input checked="" type="checkbox"/> Jugendsport		
Datum / Zeit / Ort	12.07.2018	09.00-11.00	Umgebung Haus
Leitung	Swana, Anja, Joël		
Themenbereich	Unterwegs sein: <input type="checkbox"/> Wanderungen <input type="checkbox"/> Schneeschuhtouren <input type="checkbox"/> auf Rädern <input type="checkbox"/> Sicherheitsakt. Sportlektionen: <input type="checkbox"/> Ballspiele <input type="checkbox"/> Trensportarten <input type="checkbox"/> andere Sportarten Spiele: <input type="checkbox"/> Spiel- und Sportturnier <input checked="" type="checkbox"/> Geländespiele <input type="checkbox"/> Spielfest <input type="checkbox"/> Freies Spiel <input type="checkbox"/> Gruppenspiele <input type="checkbox"/> Kämpfen und Raufen		
Material / Hilfsmittel	<ul style="list-style-type: none"> Liste mit Gruppen 	<ul style="list-style-type: none"> Spielfeld Post-it Würfel Zettel mit Rohstoffen 	<ul style="list-style-type: none"> z'Vieri
Vorbereitung	Im Lager	Vor dem Lager	Im Lager

Zeit	Beschreibung	Verantwortlich
09.00-09.15	<p>Einstieg</p> <p>Im vornherein werden die Gruppen eingeteilt. Diesen werden verschiedenen Tieren zugeteilt. Nun müssen die TN anhand der Tierlaute, welche sie machen ihre Gruppen finden. (Gruppe 1 = Strauss/Gruppe 2=Faultier/Gruppe 3=Maus/Gruppe 4=Maultier) Sobald die Gruppen gefunden sind, wird das Spiel erklärt.</p>	Anja, Joel, Swana
09.15-10.45	<p>Hauptteil</p> <p>Damit sie nun weitere Strassen oder Siedlungen bauen können, müssen sie zuerst Rohstoffe ergattern. Jede Landschaft erhält zu Beginn des Spiels eine Zahl. Wird diese gewürfelt, erhalten alle Gruppen, welche dort angesiedelt haben diesen Rohstoff. Den erhalten sie von einem Leiter, welcher sich versteckt hat. Nachdem sie bei diesem eine Aufgabe erledigt haben, gibt er ihnen den Rohstoff. Die Gruppen können auch untereinander Handeln. Hat eine Gruppe genügend Rohstoff, kann ein Weg oder Dorf gebaut werden.</p> <p>Spielbeginn: Das Spielfeld zeigt die Insel Catan. Sie beteht aus 19 Landfeldern mit Meer rundherum. Die Aufgabe der Gruppen ist es nun die Insel zu besiedeln. Es gibt auf Catan eine Wüste und 5 verschiedene Landschaften. Jede dieser wirft Erträge ab (Holz, Lehm, Wolle, Getreide, Erz). Die Gruppen beginnen auf dem Spielfeld 2 Dörfer und 2 Strassen zu bauen (gratis).</p> <p>Rohstoffe ergattern: Damit gebaut werden kann, müssen die TN Rohstoffe ergattern. Dies geschieht folgendermassen. Jedes Landschaftsfeld erhält zu Beginn des Spiels eine Zahl. Nun würfelt jede Gruppe der Reihe nach. Die Gruppen, welche an der gewürfelten Zahl gesiedelt haben, erhalten diesen Rohstoff. Das heisst, nun muss der zuständige Leiter gesucht werden (versteckt sich auf dem Gelände). Nachdem sie die Aufgabe bei diesem gelöst haben, erhalten sie den Rohstoff und können zum Spielfeld zurückkehren.</p> <p>Bauen: Haben die Gruppen genügend Rohstoffe, kann gebaut werden (nur wenn sie an der Reihe sind mit Würfeln).</p> <p>Handeln: Die Gruppen untereinander können ebenfalls Rohstoffe austauschen.</p> <p>Der Siedler: Wird von einer Gruppe eine 7 gewürfelt, wird der Siedler von der Wüste auf ein anderes Landschaftsfeld versetzt. Dieses Feld ist solange gesperrt, bis er wieder versetzt wird (eine 7 gewürfelt wird).</p> <p>Spielende: Das Spiel endet wenn die ganze Insel besiedelt ist.</p>	Anja, Joel, Swana
10.45-11.00	Ausstieg	Anja, Joel, Swana

	Zum Ausstieg krönen wir den besten Siedler der Insel und er wird mit einem Geldbetrag belohnt. Mit einer kleinen Yoga-Session klingen wir den Morgen aus.	na
--	---	----

LS: Was sollen die TN in diesem Block erlernen und erleben?

	<ul style="list-style-type: none"> • Lernen zu verhandeln • Fairplay
Sicherheits- überlegungen	<ul style="list-style-type: none"> • Apotheke dabei • Findet in der Nähe des Hauses statt
Schlechtwetter- variante	Wird verschoben