

Lagersport (LS 3 Football Manager)

Zielgruppe(n)	<input type="checkbox"/> Kindersport / <input checked="" type="checkbox"/> Jugendsport		
Datum / Zeit / Ort	09.07.2019	14.00-16.00	Umgebung Haus
Leitung	Swana, Sebastien		
Themenbereich	Unterwegs sein: <input type="checkbox"/> Wanderungen <input type="checkbox"/> Schneeschuhtouren <input type="checkbox"/> auf Rädern <input type="checkbox"/> Sicherheitsakt. Sportfektionen: <input type="checkbox"/> Ballspiele <input type="checkbox"/> Trensportarten <input type="checkbox"/> andere Sportarten Spiele: <input checked="" type="checkbox"/> Spiel- und Sportturnier <input type="checkbox"/> Geländespiele <input type="checkbox"/> Spielfest <input type="checkbox"/> Freies Spiel <input checked="" type="checkbox"/> Gruppenspiele <input type="checkbox"/> Kämpfen und Raufen		
Material / Hilfsmittel	<ul style="list-style-type: none"> • Apotheke 	<ul style="list-style-type: none"> • Rugbyball • Stoppuhr • Schiri Pfeife • Münzen • Apotheke 	
Vorbereitung	Im Lager	Im Lager	Im Lager

Zeit	Beschreibung	Verantwortlich
14.00-14.15	<p>Einstieg</p> <p>Da die TN alle die Academy bestanden haben und einen erfolgreichen Morgen hatten, werden sie nun gemeinsam ein Spielturnier austragen. Zum Einwärmen machen wir ein Chom mit gang wäg.</p> <p>Anschliessend werden Gruppen gemacht, für den Hauptteil. Und das folgendermassen: Alle TN werden in zwei Gewichtsklassen eingeteilt, aus welchen wieder zwei Gruppen entstehen. Nun schliessen sich zwei Gruppen jeder Gewichtsklasse zusammen.</p>	Swana, Sebastien
14.15-15.45	<p>Hauptteil</p> <p>Spielregeln: Der Ball darf immer nur nach hinten abgespielt werden. Das heisst, dass man nur rennen darf um nach vorne zu gelangen. Es gibt immer einen Punkt für das jeweilige Team, dass mit dem Ball auf die andere Seite rennt. Es gibt einen Punkt für das jeweilige Team, das mit dem Ball auf die andere Seite rennt und diesen hinter dem abgesteckten Feld auf den Boden prellt. Das Team, welches den Ball nicht besitzt muss versuchen die anderen zu stoppen, indem sie den Gegner festhalten und ihm versuchen den Ball wegzunehmen. Es ist jedoch verboten zu beißen, schlagen, kratzen, etc. Jedes Spielfeld hat einen Schiedsrichter (Spielleitung)</p> <p>Das Spiel: Jedes Team erhält ein Startkapital von 30 Münzen mit welchen es nach jedem Spiel bei der gegnerischen Mannschaft Spieler einkaufen kann oder diese auch verkaufen. Bei jedem Sieg erhält das Team weitere 6 Münzen und bei einer Niederlage 2 Münzen. Es werden 6 Spiele an je 10 Minuten gespielt. Zwischen jedem Spiel gibt es 5 Minuten Pause, in welcher man mit dem Gegner Spieler derselben Altersklasse austauschen, kaufen oder verkaufen kann. Jedes Team erhält einen Coach (Leiter), welcher die Spieler anfeuert und auch den Handel betreibt. Während dem ganzen Spiel, gibt es keine Mindest- oder Maximalanzahl Spieler, welche auf dem Feld sein dürfen. Also kann es sein, dass zwei TN gegen 10 TN spielen müssen. Am Schluss gewinnt das Team, welches am meisten Münzen hat.</p>	Swana, Sebastien
15.45-16.00	<p>Ausstieg</p> <p>Am Ende dieses schmutzigen Nachmittages, werden wir gemeinsam entspannen und machen ein gemeinsames Ausdehnen.</p>	Swana, Sebastien

LS: Was sollen die TN in diesem Block erlernen und erleben?

<ul style="list-style-type: none"> • Lernen zu verhandeln • Fairplay
--

Sicherheits-überlegungen	<ul style="list-style-type: none">• Apotheke dabei• Findet in der Nähe des Hauses statt
Schlechtwetter-variante	Wird verschoben