



Farbengame (LS 9.2)			
Zielgruppe(n)	<input type="checkbox"/> Kindersport / <input checked="" type="checkbox"/> Jugendsport		
Datum / Zeit / Ort	18.07.18	14.00-16.00	Lagerplatz
Leitung	Viola, Michael, Aline		
Themenbereich	Unterwegs sein: <input type="checkbox"/> Wanderungen <input type="checkbox"/> Schneeschuhtouren <input type="checkbox"/> auf Rädern <input type="checkbox"/> Sicherheitsakt. Sportlektionen: <input type="checkbox"/> Ballspiele <input type="checkbox"/> Trensportarten <input type="checkbox"/> andere Sportarten Spiele: <input type="checkbox"/> Spiel- und Sportturnier <input type="checkbox"/> Geländespiele <input type="checkbox"/> Spielfest <input type="checkbox"/> Freies Spiel <input checked="" type="checkbox"/> Gruppenspiele <input type="checkbox"/> Kämpfen und Raufen		
Material / Hilfsmittel	<ul style="list-style-type: none"> • Wasserbehälter • Farben 	<ul style="list-style-type: none"> • Wasserballone für Wasser-schlacht • Apotheke 	•
Vorbereitung	Vor dem Lager	Im Lager	•
		• Referenzfarbe	

Zeit	Beschreibung	Verantwortlich
14.00-14.15	<p>Einstieg</p> <p>Die TN haben alle Störsender zerstört und auf dem Planeten Erde gibt es wieder Inter-net.</p> <p>Aber einige Aliens haben überlebt und um diese endgültig zu vernichten, müssen die TN ein spezielles Anti-Alien Serum herstellen. Dieses wird aus besonderen Farben gemischt. Leider gibt es jedoch zu wenig des Serums. Also müssen die TN in Gruppen noch mehr des Serums herstellen.</p> <p>Um warm zu werden, stellen sich jeweils 2 TN hintereinander auf. Der hintere TN tippt dem vorderen nun abwechselnd auf einen Arm oder ein Bein. Der vordere TN muss den angetippten Arm nun schnellstmöglich nach vorne bewegen. Nach 5 Minuten wechseln die TN ihre Position.</p>	Viola, Michael, Aline
14.15-15.45	<p>Hauptteil</p> <p>Jede Gruppe hat einen Anfangs- und Endposten, so wie einen Topf mit Farbe. Jeder einzelne TN versucht mit einem Becher seine Farbe vom Anfang zum Endposten zu transportieren, wo ein leerer Topf und ein Leiter auf sie wartet. Um die perfekte Farbe zu mischen, braucht es aber verschiedene Farben. Deshalb versuchen die TN mit Schere, Stein, Papier, Daumenspiel oder andere kurze Spiele die Farbe des Gegners zu gewinnen. Selbstverständlich kann man die Farbe auch einfach miteinander tauschen. Um den Schwierigkeitsfaktor etwas zu erhöhen, versuchen 3-4 Miesmacher (Leiter) die Farben den TN wegzunehmen.</p>	Viola, Michael, Aline
15.45-16.00	<p>Ausstieg</p> <p>Gewonnen hat die Gruppe, welche der Farbe des Anti-Alien Gifts am ähnlichsten ist. Danach können die TN die restlichen Aliens ausschalten.</p> <p>Anschliessen an das Spiel gibt es eine grosse Wasserschlacht</p>	Viola, Michael, Aline

LS: Was sollen die TN in diesem Block erlernen und erleben?

	<ul style="list-style-type: none"> • Die TN lernen in der Gruppe zusammen zu arbeiten • Die TN haben Spass am Spiel • Die TN lernen Farben zu mischen • Die TN sind aktiv und draussen.
Sicherheits-Überlegungen	<ul style="list-style-type: none"> • Allg. SiKo • Apotheke • Spielfeld und Gefahren markieren
Schlechtwetter-variante	