



Nachtgeländespiel (LS 1.3)			
Zielgruppe(n)	<input type="checkbox"/> Kindersport / <input checked="" type="checkbox"/> Jugendsport		
Datum / Zeit / Ort	11.07.2019	21.00-23.00	Wald bei Lagerplatz
Leitung	Mario, Jan		
Themenbereich	Unterwegs sein: <input type="checkbox"/> Wanderungen <input type="checkbox"/> Schneeschuhtouren <input type="checkbox"/> auf Rädern <input type="checkbox"/> Sicherheitsakt. Sportlektionen: <input type="checkbox"/> Ballspiele <input type="checkbox"/> Transportarten <input type="checkbox"/> andere Sportarten Spiele: <input type="checkbox"/> Spiel- und Sportturnier <input checked="" type="checkbox"/> Geländespiele <input type="checkbox"/> Spielfest <input type="checkbox"/> Freies Spiel <input type="checkbox"/> Gruppenspiele <input type="checkbox"/> Kämpfen und Raufen		
Material / Hilfsmittel	• Leuchtstäbchen	•	•
Vorbereitung	Vor dem Lager Leuchtstäbchen vorbereiten	Im Lager	

Zeit	Beschreibung	Verantwortlich
21.00-21.15	<p>Einstieg</p> <p>Heute Abend sehen wir, dass sich leuchtende Munition für die Laserpistolen und Laserschwerter im Wald befinden. Diese Chance nutzen wir und begeben uns auf die Suche nach der Munition um die Aliens zu besiegen.</p> <p>Als Einstieg spielen wir das Laser-Spiel. Dieses besteht darin, dass sich die Kinder in zwei oder mehrere Kreise aufstellen. Ein freiwilliges Kind stellt sich in die Mitte und dreht sich mit ausgestreckter Hand und geschlossenen Augen um die eigene Achse, bis ein Leiter Stopp sagt. Auf diese Person, welche das Kind zeigt, muss sich so schnell als möglich bücken. Die Kinder, welche rechts und links von dem gebückten Kind stehen, müssen sich je einmal um die eigene Achse drehen und dem gegenüber mit einer Handbewegung einer Leuchtpistole «Abschiessen». Das Kind, welches «abgeschossen» wurde fällt raus. Nun geht dies so weiter bis zwei Sieger feststehen (ein Kind rückend und ein Kind «schiessend»).</p> <p>Die Aufgabe der TN ist es, den leuchtenden Stäbchen (Munition) zu folgen und alle einzusammeln. Gelingt es den TN alle Stäbchen ein zu fangen, sind wir gut gerüstet um das Böse zu besiegen Die TN gehen in ihre Basisgruppen und bilden so ein Team der jeweiligen Farbe (eine Farbe eines Leuchtstabes).</p>	
21.15-22.45	<p>Hauptteil</p> <p>Im Wald werden leuchtende Stäbchen verteilt. In den Gruppen müssen die TN diese Stäbchen sammeln. Das Ziel ist es, am meisten Stäbchen in der Gruppenfarbe zu sammeln und sie zu einer langen Schlange zusammenzustecken. Um das Spiel etwas schwieriger zu gestalten, gibt es auch Miesmacher welche anhand Schere-Stein-Papier die Leuchtstäbe wegnehmen können</p>	
22.45-23.00	<p>Ausstieg</p> <p>Nachdem wir die Munition (Stäbchen) gesammelt haben, sind wir bereit um die Aliens zu besiegen. Damit die TN noch etwas hinunterfahren werden wir aus den Stäbchen noch einige Objekte basteln. Wir machen beispielsweise Ringe mit denen wir Hula Hoop machen können oder eine Stange für Limbo. Ausserdem dürfen die TN etwas später ins Bett gehen.</p>	

LS: Was sollen die TN in diesem Block erlernen und erleben?

	<ul style="list-style-type: none"> • Sich im Dunkeln orientieren • Nur im Team ans Ziel zu gelangen • Sie haben Spass am Spiel in der Dunkelheit und den Leuchtstäbchen
Sicherheitsüberlegungen	<ul style="list-style-type: none"> • Allgemeines SiKo • Gelände bei Tage • TN darauf aufmerksam machen, dass diese besonders aufpassen da es im dunkeln ist. • TN darauf aufmerksam machen Lampen mitzunehmen. • Bei Tageslicht Gelände mit TN durchgehen und Gefahrenstellen aufzeigen.
Schlechtwettervariante	