

## Biskuitspiel (LS 2.2)

<b>Zielgruppe(n)</b>	Kindersport / Jugendsport		
<b>Datum / Zeit / Ort</b>	10.07.2018	14.00 – 16.00	Lagerplatz
<b>Leitung</b>	Emeric, Larissa, Lea, Livia, Nino, Kai		
<b>Themenbereich</b>	Unterwegs sein: Wanderungen Schneeschuhtouren auf Rädern Sicherheitsakt. Sportlektionen: Ballspiele Trensportarten andere Sportarten Spiele: Spiel- und Sportturnier Geländespiele Spielfest Freies Spiel Gruppenspiele Kämpfen und Raufen		
<b>Material / Hilfs- mittel</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Schokolade, Biskuits, „Geld“, Backpapier mit Wasserlandschaft aufgezeichnet</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bunsenbrenner/Gaskocher für den Notfall und bei Regenfällen</li> </ul>	
<b>Vorbereitung</b>	Vor dem Lager	Im Lager	

Zeit	Beschreibung	Verantwortlich
14.00 – 14.20	<p><b>Einstieg</b></p> <p>Eine heftige Flut hat unser ehemaliges Dorf überflutet, und nun bleibt nur noch eine kleine Insel übrig, welche wir wunderschön aufgebaut haben. Aber damit wir diese Insel manchmal auch verlassen können, brauchen wir eine originelle Transportmöglichkeit (in Form eines Schiffes). Die Teilnehmer sollen dieses Transportmittel mit Biskuits konstruieren.</p> <p>Die TN gehen in ihre Zeltgruppen und machen ein Ninja. Diejenigen die rausfallen werden mit einer Nummer einer Gruppe zugeteilt. Die Architekten von WaterWorld (2 willkürliche Leiter mit Erfahrung auf dem Bau) erklären den TN was es alles braucht um ein gutes, schönes Schiff aus Biskuits zu bauen.</p>	Eme, Livia
14.20 – 15.50	<p><b>Hauptteil</b></p> <p>Die verschiedenen Gruppen haben ein eigenes Gebiet, in welchem sie ihr Schiff bauen können.</p> <p>Die TN müssen Geld verdienen, in dem sie die guten Leiter fangen und bei ihnen Fragen beantworten. Mit diesem Geld können sie in der Zentrale heisse Schokolade und Biskuits einkaufen, mit welchen sie dann ihr Projekt zu bauen haben.</p> <p>Es gibt Miesmacher, diese können die TN fangen und sie müssen alles Geld, das sie besitzen abgeben (Schokolade und Biskuit aber nicht).</p>	Kai
15.50 – 16.00	<p><b>Ausstieg</b></p> <p>Bewertung der Bauten durch den besten Architekt von ganz WaterWorld. Siegerehrung und Verspeisen der eigenen Schiffe.</p>	Nino

### LS: Was sollen die TN in diesem Block erlernen und erleben?

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die TN lernen sich in einer Gruppe zurechtzufinden, ihre Ideen einzubringen und kreativ zu sein</li> </ul>
<b>Sicherheits-überlegungen</b>	Jeder Leiter hat ein Handy auf sich und den Notfallzettel griffbereit -Apotheke steht an einem zentralen Ort -Notfallauto ist vorhanden <ul style="list-style-type: none"> <li>• -Spielbereich abgesperrt</li> </ul>



	<ul style="list-style-type: none"><li>• Allgemeines SiKo</li></ul>
<b>Schlechtwetter- variante</b>	-Siehe Programm