

Farbgeländespiel(LS 003)

Zielgruppe(n)	<input type="checkbox"/> Kindersport / <input checked="" type="checkbox"/> Jugendsport		
Datum / Zeit / Ort	11.07.2019	13.30-15.30	Aeschi bei Spiez, Bern
Leitung	Noah, David, Martin		
Themenbereich	Unterwegs sein: <input type="checkbox"/> Wanderungen <input type="checkbox"/> Schneeschuhtouren <input type="checkbox"/> auf Rädern <input type="checkbox"/> Sicherheitsakt. Sportfektionen: <input type="checkbox"/> Ballspiele <input type="checkbox"/> Trensportarten <input type="checkbox"/> andere Sportarten Spiele: <input type="checkbox"/> Spiel- und Sportturnier <input checked="" type="checkbox"/> Geländespiele <input type="checkbox"/> Spielfest <input type="checkbox"/> Freies Spiel <input type="checkbox"/> Gruppenspiele <input type="checkbox"/> Kämpfen und Raufen		
Material / Hilfsmittel	• Wasserlösliche Farben	• Kleider, welche dreckig bzw. farbig werden können.	• Becher und Kübel
Vorbereitung	Vor dem Lager <ul style="list-style-type: none"> • Den Kinder mitteilen, dass sie mindestens ein T-Shirt mitnehmen sollen, dass dreckig bzw. farbig werden darf. 	Im Lager <ul style="list-style-type: none"> • Die Zielfarbe mischen und weitere Kübel mit den verschiedenen Farben bereitstellen. 	•

Zeit	Beschreibung	Verantwortlich
13.30-13.45	<p>Einstieg</p> <p>Am Morgen haben die TN bereits gelernt, sich in der Dinosaurierwelt zurecht zu finden und haben bei den verschiedenen Sport-Posten Punkte gesammelt, welche sie nun im Geländespiel am Nachmittag verwenden können.</p> <p>Die Gruppen sind die selben wie bereits am Morgen, deshalb ist keine Gruppeneinteilung notwendig. Bevor das Spiel erklärt wird, wird ein „Wer hat Angst vor dem Dinosaurier?“ gespielt um die TN auf das sportliche Nachmittagsprogramm vorzubereiten. Im Anschluss erklären die Hauptleiter den TN das Spiel.</p>	Noah
13.45-15.15	<p>Hauptteil</p> <p>Das Nachmittagsprogramm besteht darin, die Dinosaurier (Leiter) zu bekämpfen. Alle TN-Gruppen erhalten eine Schüssel, in welcher sie die Zielfarbe mischen sollen. Die Zielfarbe wird zuvor von den Leiter in einer Pet-Flasche aus verschiedenen Farben zusammengemischt und so deponiert, dass die TN sie während dem Spiel immer sehen können. Die Gruppe die am nächsten an die Zielfarbe heran kommt, gewinnt das Spiel. Haben verschiedene Gruppen eine ähnliche Farbe erstellt, so gewinnt das Team, welches die grösste Menge an Farbmischung hat.</p> <p>Zu Beginn des Spiels darf die Siegergruppe des Morgens bereits drei Becher mit der Farbe ihrer Wahl beziehen, die zweitplatzierte zwei und die drittplatzierte einen Becher. Im Folgenden erhält jeder TN einen Becher um die Farben holen zu gehen. Das Spielfeld ist an den Seiten durch Vogelband limitiert. Die Farben befinden sich auf einer Seite des Spielfeldes, die Lager der TN auf der gegenüberliegenden Seite. Um das Ganze nicht zu einfach zu machen, ist das Spielfeld überseht mit Dinosaurier (Leiter), welche die TN fangen, und ihnen so die Becher wegnehmen können. Dabei gibt es verschiedene Arten von „Dinosaurier-Fänger“: Huckepack, am Bein zusammengebundene etc, mit Wasserballons etc.. Jene Leiter, welche nicht als Fänger agieren, sorgen dafür, dass die Kübel mit Farbe ständig voll sind, dafür mischen sie wenig Farbe und verdünnen diese mit Wasser. Da es oft zum Auslösen von Becher mit Farbe kommt, tragen die TN ihr T-Shirt, welches Farbe abbekommen darf. Wenn ein TN kein solches Kleidungsstück dabei hat, kann er sich in der Verkleidungskiste bedienen.</p> <p>Nach ca. einer Stunde ist das Spiel vorbei und man darf keine weiteren Becher mit Farbe holen gehen.</p>	Martin
15.15-15.30	<p>Ausstieg</p> <p>Im Anschluss an das Spiel wird die Gruppe geehrt, welche am nächsten an die Zielfarbe herangekommen ist, sie dürfen als erstes Essen gehen an diesem Abend. Danach wird jedoch erwähnt, dass der Kampf gegen die Dinosaurier noch nicht gewonnen ist, und in einem Endkampf am Abend münden wird, wo die gesamte TN-Schar gegen die Dinosaurier (Leiter) spielen wird.</p>	David

	Falls das Wetter es erlaubt, bildet eine riesige Wasserschlacht mit den restlichen Farben und Wasserballons den Ausstieg. Im Anschluss helfen alle TN und Leiter den Lagerplatz wieder sauber zu machen.	
--	--	--

LS: Was sollen die TN in diesem Block erlernen und erleben?

	<ul style="list-style-type: none"> • Die TN lernen, in einer Gruppe zu agieren und zusammen ein Ziel zu erreichen. • Die TN können sich in einer Farbenschlacht austoben. • Die TN betätigen sich sportlich.
Sicherheits-überlegungen	<ul style="list-style-type: none"> • Notfallauto steht bereit • Notfalltelefon ist angeschaltet und in Reichweite • Siehe SIKO
Schlechtwetter-varianten	Siehe Schlechtwetterprogramm